

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2016/2017

Wydział Mechaniczny

Kierunek studiów: Inżynieria Wzornictwa Przemysłowego

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: W

Stopień studiów: I

Specjalności: Inżynieria Wzornictwa Przemysłowego

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Zaawansowane techniki prezentacji
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Advanced techniques of product presentation
KOD PRZEDMIOTU	WM IWP oIS C203 16/17
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kierunkowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	2.00
SEMESTRY	5

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	PROJEKT	SEMINARIUM
5	15	0	0	0	15	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zdobyć umiejętności tworzenia prezentacji produktu za pomocą zaawansowanego oprogramowania do cyfrowej wizualizacji 3d

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Brak wymagań wstępnych

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Student posiada ogólną wiedzę o roli prezentacji produktu w procesie projektowania.

EK2 Wiedza Student zna metody i narzędzia cyfrowej prezentacji produktu.

EK3 Umiejętności Student posiada umiejętność przygotowania modelu, sceny/otoczenia i wykonania fotorealistycznej prezentacji projektu wzorniczego.

EK4 Umiejętności Student posiada umiejętność korzystania z wybranych programów graficznych.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Zaawansowane techniki prezentacji produktu w procesie projektowania	15

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Wprowadzenie do obsługi oprogramowania graficznego autodesk Showcase. Projekt sprzętu gospodarstwa domowego - opracowanie materiałów, środowiska, kadrowanie, prezentacja produktu w formie renderów i animacji.	5
P2	Wprowadzenie do obsługi oprogramowania graficznego autodesk Vred Design. Projekt koncepcyjny produktu - opracowanie materiałów, środowiska, kadrowanie, prezentacja produktu w formie renderów i animacji	10

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Ćwiczenia projektowe

N2 Konsultacje

N3 Dyskusja

N4 Prezentacje multimedialne

N5 Wykłady

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	30
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	10
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	20
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	60
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	2.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Opracowanie tematów projektowych

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Średnia ważona ocen formujących

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3.0	Student posiada minimalną wiedzę o roli prezentacji produktu w procesie projektowania.
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 5.0	-
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3.0	Student zna metody i narzędzia cyfrowej prezentacji produktu.
NA OCENĘ 4.0	-

NA OCENĘ 5.0	-
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi zaimportować model w oprogramowaniu do cyfrowej wizualizacji 3d i wykonać prostą prezentację w formie renderu.
NA OCENĘ 4.0	Student potrafi dokonać edycji materiałów modelu i otoczenia/środowiska w oprogramowaniu do cyfrowej wizualizacji 3d i wykonać prezentację w formie renderu.
NA OCENĘ 5.0	Student potrafi dokonać edycji ustawień światła, pozycji kamery w oprogramowaniu do cyfrowej wizualizacji 3d i wykonać prezentację w formie renderów i animacji.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Student posiada umiejętność korzystania z programów graficznych wykorzystywanych podczas zajęć projektowych.
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 5.0	-

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K1_W11	Cel 1	W1	N1 N2 N3 N4 N5	F1 P1
EK2	K1_UO02 K1_UP03 K1_US06	Cel 1	P1 P2	N1 N2 N3 N4 N5	F1 P1
EK3	K1_UO02 K1_UP03 K1_US06	Cel 1	P1 P2	N1 N3 N4 N5	F1 P1
EK4	K1_UO02 K1_UP03 K1_US06	Cel 1	P1 P2	N1 N2 N3 N4 N5	F1 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] witryna internetowa autodesk knowledge network - oprogramowanie: Showcase, Vred — *knowledge.autodesk.com*, , 0,

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

mgr inż. arch. Błażej Bącałski (kontakt: blazej.bacalski@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)