

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2015/2016

Wydział Mechaniczny

Kierunek studiów: Inżynieria Produkcji

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: niestacjonarne

Kod kierunku: R

Stopień studiów: I

Specjalności: Techniki multimedialne i poligraficzne

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Tworzenie i montaż obrazów
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Image creation and film editing
KOD PRZEDMIOTU	WM IP oIN D3 15/16
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	6.00
SEMESTRY	7

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	PROJEKT	SEMINARIUM
7	9	0	0	18	9	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zapoznanie studentów z rejestracją ruchomych obrazów oraz ich edycja.

Cel 2 Nabycie umiejętności posługiwania się sprzętem do rejestracji ruchomych obrazów.

Cel 3 Nabycie umiejętności podstawowej edycji materiału filmowego (ruchomych obrazów).

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

- 1 Posiadanie podstawowej wiedzy z zakresu grafiki komputerowej i optyki.
- 2 Umiejętność projektowania grafik komputerowych.
- 3 Posiadanie wiedzy z zakresu redakcji mediów i dziennikarstwa.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Student ma uporządkowaną wiedzę z zakresu tworzenia ruchomych obrazów.

EK2 Wiedza Student ma uporządkowaną wiedzę na temat sprzętu stosowanego podczas akwizycji obrazów.

EK3 Umiejętności Potrafi obsługiwać sprzęt filmowy, fotograficzny wraz z akcesoriami.

EK4 Umiejętności Student potrafi zarejestrować materiał filmowy wykorzystując elementy sztuki filmowej; gramatyki filmu.

EK5 Wiedza Student posiada podstawową wiedzę z zakresu edycji nieliniowej obrazów ruchomych.

EK6 Umiejętności Student potrafi zarejestrowany materiał zmontować dla wykorzystania w różnych sferach życia zawodowego (filmy reklamowe, promocyjne, edukacyjne, instruktażowe, itp.).

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Podstawowe pojęcia związane z produkcją filmową - akwizycja obrazów.	1
W2	Charakterystyka sprzętu fotograficznego i filmowego do akwizycji obrazów.	1
W3	Obiektywy i kadrowanie. Zasady kompozycji kadru- części składowe.	1
W4	Gramatyka filmowa - plany filmowe, ruch kamer, rodzaje ujęć.	1
W5	Realizacja programu jedna kamera; wieloma kamerami; w studio TV.	1
W6	Rodzaje i zastosowanie matryc CCD, CMOS. Przegląd formatów wideo. Stosowane kodeki do kompresji obrazu i dźwięku .	1
W7	Przegląd systemów do edycji wideo. Oprogramowanie do edycji wideo - Avid Studio. Sposoby edycji materiału na TL. Łączna i rozdzielna edycja klipów na kilku ścieżkach audio i wideo. Edytowanie tekstów. Dodawanie przejść. Doda	3

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Parametry techniczne sprzętu do akwizycji obrazu	3

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P2	Wykorzystanie planów filmowych podczas realizacji ujęć, techniki filmowania, kompozycja. Realizacja materiałów filmowych, z wykorzystaniem trzech kamer.	3
P3	Wykorzystanie różnych kodeków podczas zapisu materiału	3

LABORATORIUM KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K1	Praca z profesjonalnymi kamerami - poznawanie parametrów technicznych.	2
K2	Przesłona, czas naświetlania, gain - ISO, ekspozycja, balans bieli, GO.	2
K3	Systemy stabilizacji, oświetlenie, tła, filtry, pozostałe akcesoria,	2
K4	Nauka kompozycji - wykorzystanie kamer (transfokacja - jazda).	2
K5	Tworzenie planów filmowych, ruchy kamer, techniki filmowania - rodzaje ujęć.	2
K6	Realizacja programu (wywiad, spot, mat. promocyjny, reklamowy) - jedna kamera + oświetlenie + dźwięk + tła.	1
K7	Archiwizowanie zarejestrowanych materiałów filmowych - kodowanie przy użyciu różnych kodeków oraz formatów obrazu.	1
K8	Rejestracja animacji poklatkowej - zdjęcia, panorama 360,	1
K9	Przechwytywanie materiału wideo i audio w AVID STUDIO. Podstawowa edycja. Poznanie właściwości okna Timeline. Wykorzystanie różnych sposobów cięcia materiału na TL.	1
K10	Zastosowanie efektów przejść. Zastosowanie filtrów wideo. Zastosowanie filtrów audio. Korekcie kolorów. Nakładanie obrazu. Kluczowanie obrazu. Zmiana tempa i kierunku odtwarzania materiału wideo. Wprowadzanie tekstu. Wprowadzanie elementów graficznych do sekwencji.	2
K11	Rendering materiałów do zadanego formatu (od PRO do Internetu i urządzeń mobilnych), nagrywanie materiału filmowego na nośniki zewnętrzne (taśma, DVD, Blu-ray).	2

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Prezentacje multimedialne

N3 Ćwiczenia laboratoryjne

N4 Dyskusja

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	36
Konsultacje przedmiotowe	15
Egzaminy i zaliczenia w sesji	2
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	67
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	60
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	180
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	6.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Sprawozdanie z ćwiczenia laboratoryjnego

F2 Ćwiczenie praktyczne

F3 Projekt indywidualny

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Egzamin pisemny

P2 Średnia ważona ocen formujących

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3.0	Podstawowa wiedza z zakresu tworzenia ruchomych obrazów.
NA OCENĘ 3.5	*
NA OCENĘ 4.0	*

NA OCENĘ 4.5	*
NA OCENĘ 5.0	*
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3.0	Podstawowa w wiedza z zakresu parametrów technicznych sprzętu do akwizycji obrazów.
NA OCENĘ 3.5	*
NA OCENĘ 4.0	*
NA OCENĘ 4.5	*
NA OCENĘ 5.0	*
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Umiejętność podstawowe obsługi sprzętu filmowego.
NA OCENĘ 3.5	*
NA OCENĘ 4.0	*
NA OCENĘ 4.5	*
NA OCENĘ 5.0	*
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Umiejętność podstawowe obsługi sprzętu filmowego.
NA OCENĘ 3.5	*
NA OCENĘ 4.0	*
NA OCENĘ 4.5	*
NA OCENĘ 5.0	*
EFEKT KSZTAŁCENIA 5	
NA OCENĘ 3.0	Podstawowa wiedza z zakresu nieliniowej edycji filmów.
NA OCENĘ 3.5	*
NA OCENĘ 4.0	*
NA OCENĘ 4.5	*
NA OCENĘ 5.0	*
EFEKT KSZTAŁCENIA 6	
NA OCENĘ 3.0	Umiejętność przygotowania materiałów filmowych do dystrybucji.

NA OCENĘ 3.5	*
NA OCENĘ 4.0	*
NA OCENĘ 4.5	*
NA OCENĘ 5.0	*

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1		Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7 K1 K2 K3 K4 K5 K6 K7 K8 K9 K10 K11	N1 N2 N3 N4	F1 F2 F3 P1 P2
EK2		Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7 K1 K2 K3 K4 K5 K6 K7 K8 K9 K10 K11	N1 N2 N3 N4	F1 F2 F3 P1 P2
EK3		Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7 K1 K2 K3 K4 K5 K6 K7 K8 K9 K10 K11	N1 N2 N3 N4	F1 F2 F3 P1 P2
EK4		Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7 K1 K2 K3 K4 K5 K6 K7 K8 K9 K10 K11	N1 N2 N3 N4	F1 F2 F3 P1 P2
EK5		Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7 K1 K2 K3 K4 K5 K6 K7 K8 K9 K10 K11	N1 N2 N3 N4	F1 F2 F3 P1 P2

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK6		Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7 K1 K2 K3 K4 K5 K6 K7 K8 K9 K10 K11	N1 N2 N3 N4	F1 F2 F3 P1 P2

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | **Kingdon T.** — *Sztuka reżyserii filmowej*, Warszawa, 2007, Wydawnictwo W.Marzec
- [2] | **Dąbal W** — *Kompendium Terminologii Filmowej*, Warszawa, 2005, Oficyna Wydawnicza Sadyba

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr hab. inż. Krzysztof Karbowski (kontakt: krzysztof.karbowski@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 mgr inż. Piotr Gibas (kontakt: gibas@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....