

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2018/2019

Wydział Mechaniczny

Kierunek studiów: Inżynieria Biomedyczna

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: L

Stopień studiów: II

Specjalności: Biomechanika, Inżynieria kliniczna

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Komputerowe modelowanie systemów biomechanicznych
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Computer modelling of biomechanical systems
KOD PRZEDMIOTU	WM IBIOM oIIS B4 18/19
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kierunkowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	2.00
SEMESTRY	1

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	PROJEKT	SEMINARIUM
1	15	0	0	30	0	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zapoznanie z komputerowym modelowaniem systemów biomechanicznych.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Podstawowa znajomość rachunku wektorowego i macierzowego oraz mechaniki ogólnej.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Student, który zaliczył przedmiot zna podstawy nowoczesnych metod modelowania stosowanych w biomechanice: metoda układów wieloczłonowych i metoda elementów skończonych.

EK2 Wiedza Student, który zaliczył przedmiot zna podstawowe modele elementów wchodzących w skład typowych stawów człowieka w zakresie metody układów wieloczłonowych.

EK3 Umiejętności Student, który zaliczył przedmiot potrafi opracować prosty program do symulacji mechanicznej wybranego stawu człowieka.

EK4 Umiejętności Student, który zaliczył przedmiot potrafi opracować prosty program do wizualizacji wyników symulacji mechanicznej wybranego stawu człowieka.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Wprowadzenie do modelowania w biomechanice.	1
W2	Wprowadzenie do programowania w języku Python.	3
W3	Analiza struktury wybranych stawów człowieka oraz ich modeli.	2
W4	Metody numeryczne w statyce i dynamice układów jednowymiarowych.	3
W5	Biblioteka PyGame.	2
W6	Statyka i dynamika układów mechanicznych w dwóch wymiarach.	4

LABORATORIUM KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K1	Podstawy programowania w języku Python.	8
K2	Metody numeryczne w statyce i dynamice układów jednowymiarowych.	4
K3	Proste aplikacje okienkowe z wykorzystaniem biblioteki PyGame w języku Python.	4
K4	Statyka i dynamika układów mechanicznych w dwóch wymiarach.	14

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Laboratorium komputerowe

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	45
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	0
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	15
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	60
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	2.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ocena stanu wiedzy z każdego ćwiczenia laboratoryjnego

F2 Ocena ze sprawozdania z każdego ćwiczenia laboratoryjnego

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Średnia ważona ocen formujących

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Wykonanie sprawozdań z ćwiczeń laboratoryjnych oraz zaliczenie każdego z laboratorium

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1

NA OCENĘ 3.0	Student zna podstawy nowoczesnych metod modelowania stosowanych w biomechanice: metoda układów wieloczłonowych i metoda elementów skończonych.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3.0	Student zna równania, które opisują liniowe modele więzadeł.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi opracować model układu więzadeł wybranego stawu w zakresie statyki lub dynamiki, wykorzystując liniowy model więzadła.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi opracować prosty program do wizualizacji wyników symulacji jednowymiarowego układu mechanicznego.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓLOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K2_W05 K2_W15 K2_UB05	Cel 1	W1 W3 W4 W6	N1 N2	F1 P1
EK2	K2_W05 K2_W15	Cel 1	W1 W3 W4 W6	N1 N2	F1 P1
EK3	K2_UB05 K2_UP01 K2_UP06	Cel 1	W1 W2 W3 W4 W6 K1 K2 K4	N1 N2	F1 F2 P1
EK4	K2_UB05 K2_UP01 K2_UP06	Cel 1	W1 W2 W3 W4 W5 W6 K1 K2 K3 K4	N1 N2	F1 F2 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] Machado M., et al. — *Development of a planar multibody model of the human knee joint*, , 2010, Nonlinear Dynamics
- [2] Machado M., et al. — *Compliant contact force models in multibody dynamics: Evolution of the Hertz contact theory*, , 2012, Mechanism and Machine Theory
- [3] Caruntu D. I., Hefzy M. S. — *3-D anatomically based dynamic modeling of the human knee to include tibio-femoral and patello-femoral joints.*, , 2004, Journal of Biomechanical Engineering
- [4] Gudavalli M. R., Triano J. J. — *An analytical model of lumbar motion segment in flexion*, , 1999, Journal of Manipulative and Physiological Therapeutics
- [5] Ciszkiwicz A., Milewski G. — *Structural and Material Optimization for Automatic Synthesis of Spine-Segment Mechanisms for Humanoid Robots with Custom Stiness Proles*, , 2019, Materials

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

- [1] Shabana A. A. — *Computational Dynamics*, , 2010, John Wiley & Sons

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Adam, Piotr Ciszkiwicz (kontakt: adam.ciszkiwicz@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr inż. Adam Ciszkiwicz (kontakt: adam.ciszkiwicz@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejsowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....