

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2019/2020

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Kierunek studiów: Informatyka w Inżynierii Komputerowej

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: IwIK

Stopień studiów: I

Specjalności: bez specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Praca dyplomowa project inżynierski
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Diploma Thesis - Project Engineering
KOD PRZEDMIOTU	WIEiK INFOR_W_INZ_KOMP oIS PS17 19/20
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	15.00
SEMESTRY	7

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁADY	ĆWICZENIA	LABORATORIA	LABORATORIA KOMPUTERO- WE	PROJEKTY	
7	0	0	0	0	5	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Cel przedmiotu 1: Samodzielne opracowanie projektu inżynierskiego

Cel 2 Cel przedmiotu 2: Wykonanie dokumentacji projektu

Cel 3 Cel przedmiotu 3: Prezentacja i obrona pracy na egzaminie

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

- 1 Wymaganie 1: zaliczenie wszystkich przedmiotów przewidzianych w planie studiów
- 2 Wymaganie 2: wybór tematu z zatwierdzonych tematów dla danego kierunku

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Efekt kształcenia 1: zna ogólne zasady tworzenia i rozwoju form indywidualnej przedsiębiorczości, wykorzystującej wiedzę z zakresu informatyki

EK2 Umiejętności Efekt kształcenia 2: potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych, Internetu oraz innych właściwie dobranych źródeł, także w języku angielskim; integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji, a także wyciągać wnioski oraz formułować i uzasadniać opinie

EK3 Umiejętności Efekt kształcenia 3: potra opracować dokumentację dotyczącą realizacji zadania inżynierskiego i przygotować tekst zawierający omówienie wyników realizacji tego zadania.

EK4 Kompetencje społeczne Efekt kształcenia 4: ma świadomość roli społecznej absolwenta uczelni technicznej, a zwłaszcza rozumie potrzebę formułowania i przekazywania społeczeństwu i np. przez środki masowego przekazu informacji i opinii dotyczących osiągnięć informatyki i innych aspektów działalności inżyniera-informatyka; podejmuje starania, aby przekazać takie informacje i opinie w sposób powszechnie zrozumiały.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

PROJEKTY		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BŁOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Treści programowe 1: Konsultacje z promotorem	4
P2	Treści programowe 2: prezentacja, obrona	1

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1** Narzędzie 1: dyskusje
- N2** Narzędzie 2: prezentacje multimedialne

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	5
Konsultacje przedmiotowe	10
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	200
Opracowanie wyników	150
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	100
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	465
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	15.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ocena 1: projekt indywidualny recenzowany

F2 Ocena 2: odpowiedzi ustne na zagadnienia z pracy oraz z przedmiotów z toku studiów

F3 Ocena 3: średnia ze studiów

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Ocena 1: średnia ważona z ocen formujących

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Ocena 1: ocena podsumowująca pozytywna

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	brak wiedzy z zakresu informatyki w inżynierii komputerowej i projektu
NA OCENĘ 3.0	dostateczna wiedza z zakresu informatyki w inżynierii komputerowej i projektu
NA OCENĘ 4.0	dobra wiedza z zakresu informatyki w inżynierii komputerowej i projektu

NA OCENĘ 5.0	bardzo dobra wiedza z zakresu informatyki w inżynierii komputerowej i projektu
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	brak powyższej umiejętności
NA OCENĘ 3.0	dostateczna taka umiejętność
NA OCENĘ 4.0	dobra taka umiejętność
NA OCENĘ 5.0	bardzo dobra taka umiejętność
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	niedostateczna taka umiejętność
NA OCENĘ 3.0	dostateczna taka umiejętność
NA OCENĘ 4.0	dobra taka umiejętność
NA OCENĘ 5.0	bardzo dobra taka umiejętność
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	niedostateczny stopień takich kompetencji
NA OCENĘ 3.0	dostateczny stopień takich kompetencji
NA OCENĘ 4.0	dobry stopień takich kompetencji
NA OCENĘ 5.0	bardzo dobry stopień takich kompetencji

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K_W25 K_U04 K_U21 K_K05	Cel 1 Cel 2 Cel 3	P1 P2	N1 N2	F1 F2 F3 P1
EK2	K_W22 K_W23 K_W24 K_U01 K_U05 K_K06	Cel 1 Cel 2 Cel 3	P1 P2	N1 N2	F1 F2 F3 P1
EK3	K_W26 K_U02 K_U03 K_U04 K_K04	Cel 1 Cel 2 Cel 3	P1 P2	N1 N2	F1 F2 F3 P1

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK4	K_W20 K_W26 K_U01 K_U04 K_K03 K_K06	Cel 1 Cel 2 Cel 3	P1 P2	N1 N2	F1 F2 F3 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] **T. Rawa** — *Metodyka pisania prac magisterskich i dyplomowych*, Olsztyn, 2009, ART
- [2] **R. Zenderowski** — *Technika pisania prac magisterskich i licencjackich*, Warszawa, 2005, CeDeWu

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr hab.inż. Mieczysław Drabowski (kontakt: gpedrak@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)