

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2019/2020

Wydział Mechaniczny

Kierunek studiów: Informatyka Stosowana

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: S

Stopień studiów: I

Specjalności: Bez specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Projektowanie interfejsu użytkownika
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Design of the user interface
KOD PRZEDMIOTU	WM INFST oIS B4 19/20
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kierunkowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	2.00
SEMESTRY	2

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	PROJEKT	SEMINARIUM
2	15	0	0	0	15	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Przekazanie wiedzy i umiejętności w zakresie tworzenia interfejsu użytkownika

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Student zna i rozumie rolę interfejsu użytkownika i zasady jego projektowania.

EK2 Wiedza Student zna i rozumie narzędzia wspomagające projektowanie interfejsu użytkownika.

EK3 Wiedza Student zna i rozumie zasady ergonomii interfejsu.

EK4 Umiejętności Student potrafi wykorzystać poznane wiadomości do zaprojektowania ergonomicznego, efektywnego i atrakcyjnego interfejsu użytkownika.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Organizacja zajęć, zakres tematyczny przedmiotu.. Interfejs użytkownika rola , cechy, rodzaje (aplikacje desktopowe, mobilne, internetowe), zasady projektowania. Interakcja użytkownika z programem, funkcjonalności interfejsu użytkownika, sposoby prezentacji informacji. Narzędzia wspomagające projektowanie interfejsu użytkownika (środowiska, frameworki, języki, style). Podstawy typografii i teorii kolorów. Projektowanie UI ergonomia interfejsu. Projektowanie UI strony www / aplikacje. Atrybuty użyteczności i sposoby oceny interfejsu użytkownika	15

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	BHP i organizacja zajęć. Przedstawienie tematu projektu: projekt interfejsu użytkownika dla wybranej aplikacji/systemu informatycznego. Konsultacje projektowe. Zaliczenie projektu	15

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Ćwiczenia projektowe

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	30
Konsultacje przedmiotowe	4
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	20
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	6
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	60
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	2.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Test z wykładu

F2 Projekt indywidualny

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Średnia ważona ocen formujących

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Pozytywna oceny z wykładu

W2 Pozytywne oceny z projektów

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3.0	Student zna i rozumie w podstawowym zakresie rolę interfejsu użytkownika i zasady jego projektowania.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	

NA OCENĘ 3.0	Student zna i rozumie w podstawowym zakresie narzędzia wspomagające projektowanie interfejsu użytkownika.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Student zna i rozumie w podstawowym zakresie zasady ergonomii interfejsu.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi wykorzystać w podstawowym zakresie poznane wiadomości do zaprojektowania ergonomicznego, efektywnego i atrakcyjnego interfejsu użytkownika.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K1_W25 K1_W27 K1_U26 K1_U28 M1_K05	Cel 1	W1 P1	N1 N2	F1 F2 P1
EK2	K1_W25 K1_W27 K1_U26 K1_U28 M1_K05	Cel 1	W1 P1	N1 N2	F1 F2 P1
EK3	K1_W25 K1_W27 K1_U26 K1_U28 M1_K05	Cel 1	W1 P1	N1 N2	F1 F2 P1
EK4	K1_W25 K1_W27 K1_U26 K1_U28 M1_K05	Cel 1	W1 P1	N1 N2	F1 F2 P1

11 WYKAZ LITERATURY**12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH****OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ**

dr hab. inż., prof. PK Jacek Pietraszek (kontakt: jacek.pietraszek@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 pracownicy Instytutu Informatyki Stosowanej (kontakt:)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....