

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2020/2021

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Kierunek studiów: Elektrotechnika i Automatyka

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: niestacjonarne

Kod kierunku: E_3_4

Stopień studiów: II

Specjalności: Elektryczne urządzenia sterowania

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Sterowanie komputerowe z LabView
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	
KOD PRZEDMIOTU	WIEiK EIA oIIN PS20 20/21
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	3.00
SEMESTRY	3

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁADY	ĆWICZENIA	LABORATORIA	LABORATORIA KOMPUTERO- WE	PROJEKTY	
3	12	0	10	15	0	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Znajomość struktury i doboru elementów warstwy fizycznej komputerowych systemów pomiarowo - sterujących

Cel 2 Zapoznanie się z graficznym środowiskiem programowania LabView.

Cel 3 Tworzenie i uruchomienie systemu pomiarowo - sterującego z aplikacją wykonaną w graficznym środowisku programowania LabView.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Podstawy elektroniki i metrologii.

3 Podstawy programowania w języku C lub Pascal.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Znajomość elementów i ich metody doboru warstwy sprzętowej komputerowego systemu pomiarowo - sterującego.

EK2 Wiedza Znajomość tworzenia aplikacji w graficznym środowisku programowania LabView.

EK3 Umiejętności Wykonanie i testowanie aplikacji w graficznym środowisku programowania LabView.

EK4 Umiejętności Konfiguracja warstwy sprzętowej i jej integracja z aplikacją LabView oraz uruchamianie komputerowego systemu pomiarowo - sterującego.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

LABORATORIA KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K1	Tworzenie panelu współpracy z użytkownikiem w oknie "Front Panel".	3
K2	Tworzenie aplikacji programowej z wykorzystaniem bloków "VI Express".	3
K3	Warunkowe funkcje programowe IF i CASE.	3
K4	Pętla WHILE i FOR.	3
K5	Tworzenie podprogramów (SubVI) w aplikacji środowiska LabView	3

LABORATORIA		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
L1	Treści programowe 1 Zasady BHP w laboratorium. Wprowadzenie do tematyki zajęć laboratoryjnych.	1
L2	Treści programowe 2 Konfiguracja i uruchomienie wybranych kart pomiarowych i dystrybucji sygnałów w MEASUREMENT & AUTOMATION środowiska LabView.	3
L3	Treści programowe 3 Konfiguracja i uruchomienie wybranych kart pomiarowych i dystrybucji sygnałów z wykorzystaniem DAQ Assistant środowiska LabView.	3

LABORATORIA		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
L4	Treści programowe 4 Konfiguracja i uruchomienie wybranych kart pomiarowych i dystrybucji sygnałów z wykorzystaniem drive'a DAQmx środowiska LabView.	3

WYKŁADY		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Struktura i elementy komputerowych i wbudowanych systemów pomiarowo - sterujących. Przykłady kart i modułów pomiarowo - sterujących.	3
W2	Wybrane standardy interfejsów i protokołów transmisji danych rozproszonych systemów pomiarowo - sterujących.	3
W3	Graficzne środowisko programowania LabView. Nawigacja i uruchomienie programu w środowisku LabView.	3
W4	Akwizycja danych pomiarowych oraz dystrybucja sygnałów wyjściowych z wykorzystaniem DAQ Assistant oraz DAQ MX driver środowiska LabView. Przykładowe realizacje systemów pomiarowo - sterujących ,	3

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Ćwiczenia laboratoryjne

N3 Ćwiczenia laboratoryjne komputerowe

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	37
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	2
zaliczenie sprawozdań z zajęć laboratoryjnych	2
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	37
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	0
opracowanie sprawozdań z laboratoriów	12
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	90
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	3.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ćwiczenia praktyczne

F2 Odpowiedź ustna

F3 Sprawozdanie z ćwiczeń laboratoryjnych

F4 Test

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Zaliczenie wykładów

P2 Zaliczenie sprawozdań laboratoryjnych.

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Ocena zaliczenia wykładów

W2 Ocena zaliczenia sprawozdań z laboratoriów

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Brak podstawowej znajomości nawigacji w środowisku LabView.
NA OCENĘ 3.0	Znajomość podstawowej wiedzy odnośnie struktury graficznego środowiska programowego LabView.
NA OCENĘ 3.5	Znajomość podstawowej wiedzy odnośnie nawigowania w graficznym środowisko programowego LabView.
NA OCENĘ 4.0	Znajomość wiedzy odnośnie struktury i nawigowania w graficznym środowisko programowego LabView.
NA OCENĘ 4.5	Znajomość funkcji paska narzędzi "Front Panelu" i "BlockDiagramu".
NA OCENĘ 5.0	Biegłe nawigowanie w graficznym środowisku programowania LabView.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Brak znajomości tworzenia "Front Panela"
NA OCENĘ 3.0	Znajomość podstawowych typów kontrolki i indykatorów "Front Panela".
NA OCENĘ 3.5	Rozszerzona znajomość typów i rodzajów kontrolki i indykatorów "Front Panela".
NA OCENĘ 4.0	Budowa podstawowego okna dialogowego z użytkownikiem z wykorzystaniem "Front Panelu"
NA OCENĘ 4.5	Budowa własnych kontrolki i indykatorów "Front Panela"
NA OCENĘ 5.0	Swobodna budowa optymalnego okna dialogowego z użytkownikiem z wykorzystaniem "Front Panelu"
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Brak znajomości funkcji dostępnych w oknie "BlockDiagram: środowiska LabView.
NA OCENĘ 3.0	Znajomość podstawowych funkcji graficznego języka programowania.
NA OCENĘ 3.5	Znajomość podstawowych funkcji VI Express graficznego języka programowania.
NA OCENĘ 4.0	Znajomość sposobu tworzenia aplikacji w graficznym środowisku programowania.
NA OCENĘ 4.5	Budowa prostych aplikacji w środowisku graficznym LabView.
NA OCENĘ 5.0	Budowa aplikacji w środowisku graficznym LabView z wykorzystaniem Sub I.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Brak umiejętności programowania w graficznym języku programowania.
NA OCENĘ 3.0	Opracowanie algorytmu pracy oprogramowania.
NA OCENĘ 3.5	Kodowanie algorytmu.

NA OCENĘ 4.0	Testowanie wykonanej aplikacji.
NA OCENĘ 4.5	Uruchomienie i testowanie aplikacji pomiarowo - sterujących.
NA OCENĘ 5.0	Uruchomienie i testowanie aplikacji z wykorzystaniem SubVI.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1		Cel 1	K1 L1 W1	N1	F2 P2
EK2		Cel 2	K2 K3 L2 L3 W2 W3	N1	F1 F2 F3 P2
EK3		Cel 2 Cel 3	K4 K5 L4 W3 W4	N1 N3	F1 F2 F3 P1 P2
EK4		Cel 3	K1 K3 L3 L4 W3 W4	N1 N2 N3	F1 F2 F3 P1 P2

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] **Winiecki W.** — *Organizacja komputerowych systemów pomiarowych.*, Warszawa, 1997, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej
- [2] **Świstulski D.** — *Komputerowa technika pomiarowa. Oprogramowanie wirtualnych przyrządów pomiarowych w LabView*, Warszawa, 2005, Agenda Wydawnicza PAK
- [3] **Leśniak P., Świstulski D.** — *Komputerowa technika pomiarowa w przykładach.*, Warszawa, 2002, Agenda Wydawnicza PAK
- [4] **Rak R.** — *Wirtualny przyrząd pomiarowy - realne narzędzie współczesnej metrologii*, Warszawa, 2003, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej

LITERATURA DODATKOWA

- [1] www.ni.com
- [2] www.elmark.com.pl

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Prof. PK Ryszard Mielnik (kontakt: rmiel@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr inż. Ryszard Mielnik (kontakt: rmiel@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejsowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....