

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2021/2022

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Kierunek studiów: Infotronika

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: It-E-3

Stopień studiów: II

Specjalności: bez specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Bezpieczeństwo systemów informatycznych
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	
KOD PRZEDMIOTU	WIEiK INFOTRON oIIS PW3 21/22
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty wybieralne
LICZBA PUNKTÓW ECTS	4.00
SEMESTRY	3

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁADY	ĆWICZENIA	LABORATORIA	LABORATORIA KOMPUTERO- WE	PROJEKTY	
3	15	0	0	15	15	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zapoznanie z zasadami (metodami) projektowania i administrowania systemów bezpieczeństwa.

Cel 2 Poznanie zagadnień określania zagrożeń systemów komputerowych i sieci, oceny względnego ryzyka tych zagrożeń.

Cel 3 Zapoznanie z zasadami bezpieczeństwa i ich wdrożenie, elementy kryptografii.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

- 1 Znajomość organizacji systemów komputerowych (architektury, systemów operacyjnych i baz danych).
- 2 Umiejętność programowania w językach niskopoziomym i obiektowym.
- 3 Znajomość zagadnień Internetu rzeczy, chmur obliczeniowych i systemów wbudowanych.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Zna problemy i zasady bezpieczeństwa systemów informatycznych, w tym systemów operacyjnych.

EK2 Wiedza Ma wiedzę dotyczącą bezpieczeństwa infrastruktury informatycznej, baz danych i chmur obliczeniowych oraz sieci komputerowych i Internetu rzeczy.

EK3 Kompetencje społeczne Student potra wykorzystać swoją wiedzę, przekazać ją słabszym osobom w grupie. Potra zorganizować harmonogram pracy dla zespołu projektowego.

EK4 Umiejętności Absolwent potrafi zaprojektować system wiarygodny. Potrafi wykorzystać narzędzia programistyczne: eBPMN, BPMN Modeler. Potrafi skonstruować oprogramowanie bezpieczne. Potrafi posługiwać się platformami programistycznymi C/C++, Java.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁADY		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Moduł 1: Zasady bezpieczeństwa i ich wdrożenie. Podstawowe wymagania bezpieczeństwa dotyczące poufności, nienaruszalności i dostępności. Rodzaje zagrożeń bezpieczeństwa i ataków.	3
W2	Moduł 2: Podstawowe zasady projektowania bezpieczeństwa. Modele bezpieczeństwa i klasy bezpieczeństwa systemów informatycznych. Projektowanie systemów bezpiecznych z użyciem BPMN i CMMN. Bezpieczeństwo oprogramowania i infrastruktury.	4
W3	Moduł 3: Elementy kryptograficzne. Podstawy działania algorytmów szyfrowania danych, mechanizm podpisu cyfrowego i pojęcie kopert cyfrowych. Narzędzia kryptograficzne.	4
W4	Moduł 4: Praca administratora bezpieczeństwa. Bezpieczeństwo systemów operacyjnych i sieci komputerowych. Bezpieczeństwo systemów baz danych. Zapewnienie bezpiecznej pracy sieci.	4

LABORATORIA KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K1	Laboratorium eksploracyjne z wykorzystaniem zasad bezpieczeństwa.	6

LABORATORIA KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K2	Zagadnienia bezpieczeństwa oprogramowania i programowania defensywnego. Implementacja aplikacji z wykorzystaniem zasad bezpieczeństwa.	2
K3	Bezpieczeństwo systemów operacyjnych (planowanie, hartowanie, dbałość o bezpieczeństwo, bezpieczeństwo wirtualizacji).	2
K4	Ćwiczenia w projektowanie w BPMN i CMNN; wykrywanie anomalii systemowych.	5

PROJEKTY		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Wprowadzenie do tematyki. Zapoznanie z zasadami i tematami projektów systemów i aplikacji bezpiecznych.	6
P2	Projekt i implementacja systemu pozwalającego na zaspokojenie wymagań bezpieczeństwa komputerowego, z wykorzystaniem standardów w tej dziedzinie. Implementacja z użyciem algorytmów bezpiecznego programowania aplikacji numerycznych, morfologicznych i semantycznych.	5
P3	Modelowanie systemów bezpiecznych za pomocą BPMN i CMNN.	4

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady połączone z dyskusją

N2 Prezentacje multimedialne

N3 Ćwiczenia laboratoryjne

N4 Ćwiczenia projektowe

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	45
Konsultacje przedmiotowe	30
Egzaminy i zaliczenia w sesji	6
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	20
Opracowanie wyników	15
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	15
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	131
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	4.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Sprawozdania z ćwiczeń laboratoryjnych

F2 Projekt zespołowy

F3 Kolokwium

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Średnia ważona ocen formujących F1, F2, F3.

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Warunkiem uzyskania zaliczenia jest uczestnictwo na zajęciach, oddanie sprawozdań i projektów oraz uzyskanie pozytywnej oceny podsumowującej.

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3.0	Student ma podstawową wiedzę w zakresie problemów i zasad bezpieczeństwa systemów informatycznych, w tym systemów operacyjnych.

NA OCENĘ 5.0	Student ma dużą wiedzę w zakresie kryptografii, zasad bezpieczeństwa i ich wdrożenia. Potrafi korzystać z bezpiecznego oprogramowania i infrastruktury. Zna i rozumie zasady utrzymania bezpieczeństwa systemu i potrafi wskazać, dlaczego ich przestrzeganie ma kluczowe znaczenie.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3.0	Student rozumie znaczenie bezpieczeństwa danych oraz zna zagrożenia w bazodanowych i sieciowych konfiguracjach systemu komputerowego.
NA OCENĘ 5.0	Student potrafi zarządzać i stroić systemy zarządzania baz danych i systemy sieciowe pod względem efektywności i bezpieczeństwa ich działania, w tym Internetu rzeczy.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Student potra pracować indywidualnie i w zespole.
NA OCENĘ 5.0	Student potra wykorzystać swoją wiedzę, przekazać ją słabszym osobom w grupie. Potra zorganizować harmonogram pracy dla zespołu projektowego.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi wykorzystać narzędzia programistyczne: eBPMN, BPMN Modeler. Umie skonstruować proste oprogramowanie bezpieczne.
NA OCENĘ 5.0	Student potrafi zaprojektować złożony system wiarygodny. Potrafi w sposób biegły wykorzystać narzędzia programistyczne: eBPMN, BPMN Modeler. Potrafi skonstruować oprogramowanie bezpieczne.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K_W04 K_U04	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 K1 K2 K3 K4 P1 P3	N1 N2 N3	F1 F2 F3 P1
EK2	K_W02 K_W08	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W2 W3 W4 K1 K2 K3 K4 P2 P3	N1 N2 N3 N4	F1 F2 F3 P1
EK3	K_U04 K_U11 K_U12 K_K03	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W2 W4 K1 P1 P2 P3	N1 N2 N3 N4	F1 F2 P1
EK4	K_U01 K_U04 K_U10 K_K02	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W3 W4 K1 P1 P2 P3	N1 N2 N3 N4	F2 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | **Josef Pieprzyk, Thomas Hardjono, Jennifer Seberry** — *Teoria bezpieczeństwa systemów komputerowych*, Warszawa, 2007, Helion
- [2] | **Marek Ogiela** — *Bezpieczeństwo systemów komputerowych*, Kraków, 2002, AGH
- [3] | **William Stalling** — *Kryptografia i bezpieczeństwo sieci komputerowych. Koncepcje i metody bezpiecznej komunikacji*, Warszawa, 2016, Helion

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

- [1] | **Simson Garfinkel, Gene Spafforg** — *Bezpieczeństwo w Unixie i Internecie*, Warszawa, 2007, Wydawnictwo RM
- [2] | **Drejewicz Szymon** — *Zrozumieć BPMN. Modelowanie procesów biznesowych*, Warszawa, 2012, Wydawnictwo Helion
- [3] | **Piotrowski Marek** — *Procesy biznesowe w praktyce. Projektowanie, testowanie i optymalizacja*, Warszawa, 2016, Wydawnictwo One Press

LITERATURA DODATKOWA

- [1] | **Dominic Chell, Tyrone Erasmus, Shaun Colley, Ollie Whitehouse** — *Bezpieczeństwo aplikacji mobilnych*, Warszawa, 2018, Helion
- [2] | **Prashant Verma, Akshay Dixit** — *Bezpieczeństwo aplikacji mobilnych. Receptury*, Warszawa, 2017, Helion

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

mgr inż. Anna Suchenia (kontakt: asuchenia@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

- 1 dr hab. inż. prof. PK Mieczysław Drabowski (kontakt: drabowski@pk.edu.pl)
- 2 dr inż. Sławomir Bąk (kontakt: sbak@pk.edu.pl)
- 3 mgr inż. Anna Suchenia (kontakt: asuchenia@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....
.....
.....