

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2022/2023

Wydział Inżynierii Środowiska i Energetyki

Kierunek studiów: Geoinformatyka

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: 12

Stopień studiów: I

Specjalności: bez specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Narzędzia Internetu - HTML/CSS/PHP
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Internet Tools - HTML/CSS/PHP
KOD PRZEDMIOTU	WIŚIE GI oIS D11 22/23
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	5.00
SEMESTRY	7

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	CWICZENIA	LABORATORIA	LABORATORIA KOMPUTERO- WE	PROJEKT	SEMINARIUM
7	15	0	0	30	15	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zapoznanie studentów z podstawowymi narzędziami służącymi do tworzenia witryn WWW i wspierania aplikacji webowych

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Student zna i rozumie język HTML

EK2 Wiedza Student zna i rozumie język PHP

EK3 Wiedza Student zna i rozumie kaskadowe arkusze stylów CSS

EK4 Umiejętności Student potrafi zastosować narzędzia HTML/CSS/PHP

6 TREŚCI PROGRAMOWE

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Realizacja projektów z zakresu HTML/CSS. Realizacja projektów z zakresu PHP/MySQL.	15

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Wprowadzenie HTML, CSS. Listy, formularze, tabele. Interakcja z multimediami. CSS layout, class, id, . CSS brzeg i animacja. Pasek nawigacyjny, pasek menu, responsywna strona www. Wprowadzenie do PHP. Skrypty serwera. Role oprogramowani serwera www. Komentarze. Zmienne. Echo i print. Operatory i typy danych. Pętle. Tablice. Funkcje. Zarządzanie błędami. Formularze PHP. Przekazywanie informacji między stronami: GET, POST, REQUEST. Funkcje tekstowe. Zarządzanie sesjami i cookie. Programowanie obiektowe w PHP. Komunikacja z bazą danych.	15

LABORATORIA KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K1	Utworzenie szablonu webowego "Witaj świecie Hello World". Utworzenie strony webowej z listami, formularzami i tabelami. Dodawanie obrazów, wideo, linków youtube, iframe, linków webowych. Szablony CSS: float, position, margin, padding, animacja. Inetraktywny pasek menu, metody @media. Wprowadzenie do PHP. Skrypty serwera. Role oprogramowani serwera www. Komentarze. Zmienne. Echo i print. Operatory i typy danych. Pętle. Tablice. Funkcje. Zarządzanie błędami. Formularze PHP. Przekazywanie informacji między stronami: GET, POST, REQUEST. Funkcje tekstowe. Zarządzanie sesjami i cookie. Programowanie obiektowe w PHP. Komunikacja z bazą danych.	30

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Ćwiczenia laboratoryjne

N3 Ćwiczenia projektowe

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	60
Konsultacje przedmiotowe	15
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	25
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	50
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	150
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	5.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Kolokwium

F2 Ćwiczenie praktyczne

F3 Projekt indywidualny

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Średnia ważona ocen formujących

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Pozytywna ocena z wykładu

W2 Pozytywna ocena z zajęć laboratoryjnych

W3 Pozytywna ocena z projektów

W4 Obecność na co najmniej 66% zajęć laboratoryjnych

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Student uzyskał ze sprawdzianu poniżej 50% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 3.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 3.5	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 60% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 4.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 70% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 4.5	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 80% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 5.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 90% maksymalnej liczby punktów
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Student uzyskał ze sprawdzianu poniżej 50% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 3.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 3.5	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 60% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 4.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 70% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 4.5	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 80% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 5.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 90% maksymalnej liczby punktów
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Student uzyskał ze sprawdzianu poniżej 50% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 3.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 3.5	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 60% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 4.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 70% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 4.5	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 80% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 5.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 90% maksymalnej liczby punktów
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Student uzyskał ze sprawdzianu poniżej 50% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 3.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 3.5	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 60% maksymalnej liczby punktów

NA OCENĘ 4.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 70% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 4.5	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 80% maksymalnej liczby punktów
NA OCENĘ 5.0	Student uzyskał ze sprawdzianu co najmniej 90% maksymalnej liczby punktów

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K_W11	Cel 1	P1 W1 K1	N1 N2 N3	F1 F2 F3 P1
EK2	K_W11	Cel 1	P1 W1 K1	N1 N2 N3	F1
EK3	K_W11	Cel 1	P1 W1 K1	N1 N2 N3	F1
EK4	K_W11 K_U11	Cel 1	P1 W1 K1	N1 N2 N3	F1 F2 F3 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | **L. Welling, L. Thomson** — *PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty. Wydanie V*, Gliwice, 2017, Helion
- [2] | **P. Gasston** — *CSS3. Podręcznik nowoczesnego webdevelopera*, Gliwice, 2015, Helion

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr hab. inż., prof. PK Jacek Pietraszek (kontakt: jacek.pietraszek@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 pracownicy Katedry Informatyki Stosowanej (kontakt: mail@example.com)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)



PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....