

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2022/2023

Wydział Informatyki i Telekomunikacji

Kierunek studiów: Informatyka

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: niestacjonarne

Kod kierunku: I

Stopień studiów: I

Specjalności: Brak specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Projekt zespołowy
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Team project
KOD PRZEDMIOTU	WiIT I oIN D14 22/23
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	3.00
SEMESTRY	7

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	SEMINARIUM	PROJEKT
7	0	0	0	0	0	18

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Nabycie umiejętności pozyskiwania informacji o bieżących problemach IT

Cel 2 Doskonalenie kompetencji w zakresie uczestniczenia w indywidualnych i zespołowych projektach dotyczących współczesnych zagadnień IT

Cel 3 Nabycie umiejętności przygotowania i opracowania raportu i zwięzłej prezentacji z wyników swoich dociekań

Kod archiwizacji:

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Zaliczenie przedmiotów przewidzianych programem studiów na dotychczasowych semestrach.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Umie pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych źródeł, integrować je, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie.

EK2 Umiejętności Potrafi pracować w zespole przy realizacji projektów informatycznych.

EK3 Umiejętności Potrafi formułować problemy i rozwiązywanie zadania informatyczne.

EK4 Kompetencje społeczne Potrafi kierować zespołem, delegować zadania i zarządzać czasem.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Treści programowe 1 Zaproponowane tematu projektu, uformowanie się grupy projektowej, określenie celów prac	2
P2	Treści programowe 2 Zdefiniowanie wyzwań technologicznych przed zespołem Analiza dostępnych rozwiązań	2
P3	Treści programowe 3 Realizacja projektu. Zespół projektowy realizuje założone cele i regularnie przedstawia wyniki prac	12
P4	Treści programowe 4 Przedstawienie finalnych wyników oraz opracowanie raportu końcowego	2

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Dyskusja

N2 Konsultacje stacjonarne oraz z wykorzystaniem MS Teams

N3 Praca w grupach

N4 Prezentacje multimedialne

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	18
Konsultacje przedmiotowe	35
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	10
Opracowanie wyników	12
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	15
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	90
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	3.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Projekt zespołowy

F2 Ocena 2

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Projekt zespołowy

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Projekt nie spełnia wymagań na ocenę 3.0
NA OCENĘ 3.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 50%
NA OCENĘ 3.5	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 60%
NA OCENĘ 4.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 70%
NA OCENĘ 4.5	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 80%
NA OCENĘ 5.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 90%

EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Projekt nie spełnia wymagań na ocenę 3.0
NA OCENĘ 3.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 50%
NA OCENĘ 3.5	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 60%
NA OCENĘ 4.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 70%
NA OCENĘ 4.5	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 80%
NA OCENĘ 5.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 90%
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Projekt nie spełnia wymagań na ocenę 3.0
NA OCENĘ 3.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 50%
NA OCENĘ 3.5	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 60%
NA OCENĘ 4.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 70%
NA OCENĘ 4.5	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 80%
NA OCENĘ 5.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 90%
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Projekt nie spełnia wymagań na ocenę 3.0
NA OCENĘ 3.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 50%
NA OCENĘ 3.5	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 60%
NA OCENĘ 4.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 70%
NA OCENĘ 4.5	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 80%
NA OCENĘ 5.0	Projekt został zrealizowany w przynajmniej 90%

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	I1_U01b	Cel 1 Cel 2 Cel 3	P1 P2 P3 P4	N1 N2 N3	F1 F2 P1
EK2	I1_U03 I1_U05 I1_U08	Cel 1 Cel 2 Cel 3	P1 P2 P3 P4	N1 N2 N3 N4	F1 F2 P1
EK3	I1_U01b I1_U23	Cel 1 Cel 2 Cel 3	P1 P2 P3 P4	N1 N2 N3 N4	F1 F2 P1
EK4	I1_K03 I1_K04	Cel 1 Cel 2	P1 P2 P3 P4	N1 N2 N3 N4	F1 F2 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

[1] Ogólnodostępne publikacje o rozwiązania IT — *Tytuł*, Miejscowość, 2019, Wydawnictwo

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Anna Plichta (kontakt: aplichta@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)