

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2022/2023

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Kierunek studiów: Informatyka w Inżynierii Komputerowej

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: niestacjonarne

Kod kierunku: IwIK

Stopień studiów: I

Specjalności: bez specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Sieciowe systemy informacyjne
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	
KOD PRZEDMIOTU	WIEiK INFOR_W_INZ_KOMP oIN PS11 22/23
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	5.00
SEMESTRY	6

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁADY	ĆWICZENIA	LABORATORIA	LABORATORIA KOMPUTERO- WE	PROJEKTY	
6	15	0	0	15	10	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Poznanie biblioteki React.

Cel 2 Nabycie umiejętności użytkowania biblioteki React.js

Cel 3 Poznanie biblioteki Vue.js.

Cel 4 Nabycie umiejętności użytkowania biblioteki Vue.js.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Podstawy języka HTML.

2 Umiejętność programowania w języku Java i JavaScript.

3 Umiejętność programowania i stosowania technologii serwletów, JSP, AJAX, Node.js oraz Express.js.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Znajomość biblioteki React oraz jej zastosowania.

EK2 Umiejętności Umiejętność stosowania biblioteki React.

EK3 Wiedza Znajomość biblioteki Vue.js oraz jej zastosowania.

EK4 Umiejętności Umiejętność stosowania biblioteki Vue.js.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

PROJEKTY		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Opracowanie założeń funkcjonalnych dla projektu zadanego systemu informacyjnego.	1
P2	Wybór technologii do realizacji poszczególnych funkcji projektowanego systemu.	1
P3	Implementacja projektu.	6
P4	Testowanie i analiza projektu.	2

LABORATORIA KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K1	Podstawy biblioteki React.	4
K2	Rozszerzenia biblioteki React.	4
K3	Podstawy biblioteki Vue.js.	4
K4	Rozszerzenia biblioteki Vue.js.	3

WYKŁADY		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Wprowadzenie. Infrastruktura aplikacji WWW.	2
W2	Podstawy biblioteki React.	3
W3	Rozszerzenia biblioteki React.	4
W4	Podstawy biblioteki Vue.js.	2
W5	Rozszerzenia biblioteki Vue.js.	4

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Ćwiczenia laboratoryjne

N3 Ćwiczenia projektowe

N4 Konsultacje

N5 Dyskusja

N6 Praca w grupach

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	40
Konsultacje przedmiotowe	10
Egzaminy i zaliczenia w sesji	10
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	25
Opracowanie wyników	25
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	30
Przygotowanie do egzaminu	10
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	150
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	5.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ćwiczenie praktyczne

F2 Projekt zespołowy

F3 Test

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Średnia ważona ocen formujących

P2 Egzamin pisemny

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Nieznajomość biblioteki React.
NA OCENĘ 3.0	Znajomość podstawowych zasad korzystania z biblioteki React.
NA OCENĘ 3.5	Znajomość zasad tworzenia aplikacji WWW opartych na bibliotece React.

NA OCENĘ 4.0	Szczegółowa znajomość zasad tworzenia aplikacji WWW opartych na bibliotece React.
NA OCENĘ 4.5	Znajomość zasad tworzenia zaawansowanych aplikacji WWW z wykorzystaniem biblioteki React.
NA OCENĘ 5.0	Umiejętność identyfikacji i korekty nieoptymalnych konstrukcji aplikacji WWW korzystających z biblioteki React.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Brak umiejętności tworzenia prostych aplikacji WWW korzystających z biblioteki React.
NA OCENĘ 3.0	Umiejętność tworzenia prostych aplikacji WWW korzystających z biblioteki React.
NA OCENĘ 3.5	Umiejętność tworzenia prostych aplikacji WWW korzystających z biblioteki React oraz jej rozszerzeń.
NA OCENĘ 4.0	Umiejętność tworzenia zaawansowanych aplikacji WWW korzystających z biblioteki React.
NA OCENĘ 4.5	Umiejętność tworzenia zaawansowanych aplikacji WWW korzystających z biblioteki React oraz jej rozszerzeń.
NA OCENĘ 5.0	Umiejętność tworzenia optymalnych i zaawansowanych aplikacji WWW korzystających z biblioteki React.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Nieznajomość biblioteki Vue.js.
NA OCENĘ 3.0	Znajomość podstawowych zasad korzystania z biblioteki Vue.js.
NA OCENĘ 3.5	Znajomość zasad tworzenia aplikacji WWW opartych na bibliotece Vue.js.
NA OCENĘ 4.0	Szczegółowa znajomość zasad tworzenia aplikacji WWW opartych na bibliotece Vue.js.
NA OCENĘ 4.5	Znajomość zasad tworzenia zaawansowanych aplikacji WWW z wykorzystaniem biblioteki Vue.js.
NA OCENĘ 5.0	Umiejętność identyfikacji i korekty nieoptymalnych konstrukcji aplikacji WWW korzystających z biblioteki Vue.js.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Brak umiejętności tworzenia prostych aplikacji WWW korzystających z biblioteki Vue.js.
NA OCENĘ 3.0	Umiejętność tworzenia prostych aplikacji WWW korzystających z biblioteki Vue.js.
NA OCENĘ 3.5	Umiejętność tworzenia prostych aplikacji WWW korzystających z biblioteki Vue.js oraz jej rozszerzeń.

NA OCENĘ 4.0	Umiejętność tworzenia zaawansowanych aplikacji WWW korzystających z biblioteki Vue.js.
NA OCENĘ 4.5	Umiejętność tworzenia zaawansowanych aplikacji WWW korzystających z biblioteki Vue.js oraz jej rozszerzeń.
NA OCENĘ 5.0	Umiejętność tworzenia optymalnych i zaawansowanych aplikacji WWW korzystających z biblioteki Vue.js.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K_W18 K_W24	Cel 1 Cel 2	P1 P2 P3 P4 K1 K2 W1 W2 W3	N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2 F3 P1 P2
EK2	K_U15	Cel 1 Cel 2	P1 P2 P3 P4 K1 K2 W1 W2 W3	N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2 F3 P1 P2
EK3	K_W18 K_W24	Cel 3 Cel 4	P1 P2 P3 P4 K3 K4 W3 W4 W5	N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2 F3 P1 P2
EK4	K_U15	Cel 3 Cel 4	P1 P2 P3 P4 K3 K4 W3 W4 W5	N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2 F3 P1 P2

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] L. Rosenfeld, P. Morville — *Architektura informacji w serwisach internetowych*, Gliwice, 2002, Helion
- [2] Kirupa Chinnathambi — *React i Redux. Praktyczne tworzenie aplikacji WWW.*, Warszawa, 2019, Helion
- [3] Erik Hanchett, Benjamin Listwon — *Vue.js w akcji*, Warszawa, 2020, Helion

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Damian Grela (kontakt: dgrela@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr inż. Damian Grela (kontakt: dgrela@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....