

# POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

## KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2023/2024

Wydział Informatyki i Telekomunikacji

Kierunek studiów: Informatyka

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: I

Stopień studiów: I

Specjalności: Brak specjalności

### 1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Systemy informatyczne w zarządzaniu
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Information systems in management
KOD PRZEDMIOTU	WiIT I oIS C33 23/24
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kierunkowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	4.00
SEMESTRY	6

### 2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	SEMINARIUM	PROJEKT
6	30	0	0	0	0	30

### 3 CELE PRZEDMIOTU

**Cel 1** Zapoznanie z modelami biznesowymi stosowanymi w e-biznesie

**Cel 2** Wskazanie na możliwości zastosowania nowoczesnych technologii IT w innowacyjnym biznesie

**Cel 3** Zapoznanie studentów z narzędziami Business Intelligence

## 4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

## 5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

**EK1 Wiedza** Ma podstawową wiedzę z zakresu ekonomii, zarządzania i prowadzenia działalności gospodarczej w sektorze informatycznym.

**EK2 Umiejętności** Umie pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych źródeł, integrować je, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie.

**EK3 Umiejętności** Potrafi pracować i kierować w zespołach projektowych przy realizacji projektów informatycznych.

**EK4 Kompetencje społeczne** Potrafi pracować indywidualnie i w zespole informatyków, w tym także potrafi zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminów.

## 6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
<b>W1</b>	Tworzenie modeli biznesowych	4
<b>W2</b>	Design thinking	2
<b>W3</b>	Industry 4.0	2
<b>W4</b>	Sztuczna inteligencja, wirtualna i rozszerzona rzeczywistość , blockchain i inne zagadnienia w biznesie	8
<b>W5</b>	Business Intelligence	8
<b>W6</b>	Power BI	2
<b>W7</b>	Sustainability a IT	4

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
<b>P1</b>	Zapoznanie z narzędziem Power BI	15
<b>P2</b>	Opracowanie własnego modelu biznesowego opartego o informatykę	15

## 7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

**N1** Prezentacja (w przypadku zajęć zdalnych z wykorzystaniem stosownych narzędzi teleinformatycznych)

**N2** Praca w grupach (w przypadku zajęć zdalnych z wykorzystaniem stosownych narzędzi teleinformatycznych)

**N3** Realizacja projektu (w przypadku zajęć zdalnych z wykorzystaniem stosownych narzędzi teleinformatycznych)

## 8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
<b>Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:</b>	
Godziny wynikające z planu studiów	60
Konsultacje przedmiotowe	10
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
<b>Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:</b>	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	20
Opracowanie wyników	20
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	10
<b>SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA</b>	<b>120</b>
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	4.00

## 9 SPOSOBY OCENY

### OCENA FORMUJĄCA

**F1** Kolokwium Power BI

**F2** Prezentacja projektu

### OCENA PODSUMOWUJĄCA

**P1** średnia z ocen formujących

### KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia wymagań na ocenę 3.0
NA OCENĘ 3.0	Opracowany model biznesowy w 50%
NA OCENĘ 3.5	Opracowany model biznesowy w 60%
NA OCENĘ 4.0	Opracowany model biznesowy w 70%

NA OCENĘ 4.5	Opracowany model biznesowy w 80%
NA OCENĘ 5.0	Opracowany model biznesowy w 90%
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia wymagań na ocenę 3.0
NA OCENĘ 3.0	Prezentacja projektu zrealizowanego w 50%
NA OCENĘ 3.5	Prezentacja projektu zrealizowanego w 60%
NA OCENĘ 4.0	Prezentacja projektu zrealizowanego w 70%
NA OCENĘ 4.5	Prezentacja projektu zrealizowanego w 80%
NA OCENĘ 5.0	Prezentacja projektu zrealizowanego w 90%
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia wymagań na ocenę 3.0
NA OCENĘ 3.0	Praca w grupie i realizacja projektu w 50%
NA OCENĘ 3.5	Praca w grupie i realizacja projektu w 60%
NA OCENĘ 4.0	Praca w grupie i realizacja projektu w 70%
NA OCENĘ 4.5	Praca w grupie i realizacja projektu w 80%
NA OCENĘ 5.0	Praca w grupie i realizacja projektu w 90%
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia wymagań na ocenę 3.0
NA OCENĘ 3.0	Praca w grupie i realizacja projektu w 50%
NA OCENĘ 3.5	Praca w grupie i realizacja projektu w 60%
NA OCENĘ 4.0	Praca w grupie i realizacja projektu w 70%
NA OCENĘ 4.5	Praca w grupie i realizacja projektu w 80%
NA OCENĘ 5.0	Praca w grupie i realizacja projektu w 90%

## 10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	I1_W14	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7	N1 N2 N3	F1 F2 P1
EK2	I1_U01b	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7	N1 N2 N3	F1 F2 P1
EK3	I1_U05	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7	N1 N2 N3	F1 F2 P1
EK4	I1_K03 I1_K04 I1_K05	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7	N1 N2 N3	F1 F2 P1

## 11 WYKAZ LITERATURY

### LITERATURA PODSTAWOWA

- [1 | Alexander Osterwalder, Yves Pigneur — *TWORZENIE MODELI BIZNESOWYCH PODRĘCZNIK WIZJONERA*, , 2022,

## 12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

### OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Paweł Jarosz (kontakt: [pawel.jarosz@pk.edu.pl](mailto:pawel.jarosz@pk.edu.pl))

### OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr inż. Paweł Jarosz (kontakt: [pawel.jarosz@pk.edu.pl](mailto:pawel.jarosz@pk.edu.pl))

## 13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....