Politechnika Krakowska im. Tadeusza Kościuszki

Karta przedmiotu

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2013/2014

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Kierunek studiów: Informatyka

Profil: Ogólnoakademicki

Forma sudiów: stacjonarne

Kod kierunku: Info

Stopień studiów: I

Specjalności: bez specjalności

1 Informacje o przedmiocie

Nazwa przedmiotu	Praktyka zawodowa
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	
Kod przedmiotu	WIEiK INFOR oIS PK1 13/14
Kategoria przedmiotu	Przedmioty kierunkowe
Liczba punktów ECTS	4.00
Semestry	6

2 Rodzaj zajęć, liczba godzin w planie studiów

Semestr	Wykłady	Ćwiczenia	Laboratoria	Laboratoria komputerowe	Projekty	
6	0	0	0	0	0	160

3 Cele przedmiotu

Cel 1 Praktyka zawodowej pracy indywidualnej i w zespole; praca zawodowa pod presją czasu i uwarunkowań lokalnych; opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów.

Cel 2 Nabranie umiejętnosci komunikatywności zawodowej, wewnątrz zakładowej czy korporacyjnej.

Cel 3 Rozumienie powiazań informatyki z obszarami społecznymi i biznesowymi; przenoszenie dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki; stosowanie metod komputerowych w w/w dziedzinach.

Cel 4 Profesjonalizacja zachowań zawodowych, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania róznorodności poglądów technicznych i kulturowych.

4 Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

1 Zaliczenie wymaganej programem studiów liczby semestrów, lub dopuszczenie do odbycia praktyki przez pełnomocnika d/s praktyk.

5 Efekty kształcenia

EK1 Umiejętności Nabranie umiejętności pracy indywidualnej i w zespole; oszacowania czasu potrzebnego na realizację zleconego zadania; opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów.

EK2 Umiejętności Nabranie umiejętności przygotowania i przedstawienia komunikatywnej prezentacji poświęconej wynikom realizacji zadania inżynierskiego.

EK3 Umiejętności Nabieranie umiejętności rozumienia powiązań informatyki z innymi obszarami biznesowymi; przenoszenia dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki; stosowania metod komputerowych w w/w dziedzinach.

EK4 Kompetencje społeczne Wyrobienie nawyków zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych.

6 Treści programowe

Lp	Tematyka zajęć Opis szczegółowy bloków tematycznych	Liczba godzin
1	Tematyka zajęć zgodna z programem praktyki dla kierunku informatyka po 6 semestrze studiów.	160

7 Narzędzia dydaktyczne

N1 Inne

8 Obciążenie pracą studenta

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	0
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	0
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	0
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu wynikająca z całego nakładu pracy studenta	**0**
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	4.00

9 Sposoby oceny

Ocena formująca

F1 Ćwiczenie praktyczne

Ocena podsumowująca

P1 Zaliczenie pisemne

P2 Zaliczenie ustne

Ocena aktywności bez udziału nauczyciela

B1 Inne

Kryteria oceny

Efekt kształcenia 1	
Na ocenę 3.0	Nabranie umiejętności pracy indywidualnej i w zespole; oszacowania czasu potrzebnego na realizację zleconego zadania; opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów w stopniu dostatecznym.
Na ocenę 4.0	Nabranie umiejętności pracy indywidualnej i w zespole; oszacowania czasu potrzebnego na realizację zleconego zadania; opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów na dobrym poziomie.

Na ocenę 5.0	Nabranie umiejętności pracy indywidualnej i w zespole; oszacowania czasu potrzebnego na realizację zleconego zadania; opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów na wysokim poziomie.
Efekt kształcenia 2	
Na ocenę 3.0	Nabranie umiejętności przygotowania i przedstawienia komunikatywnej prezentacji poświęconej wynikom realizacji zadania inżynierskiego na poziomie dostatecznym.
Na ocenę 4.0	Nabranie umiejętności przygotowania i przedstawienia komunikatywnej prezentacji poświęconej wynikom realizacji zadania inżynierskiego na dobrym poziomie.
Na ocenę 5.0	Nabranie umiejętności przygotowania i przedstawienia komunikatywnej prezentacji poświęconej wynikom realizacji zadania inżynierskiego
Efekt kształcenia 3	
Na ocenę 3.0	Nabranie umiejętności rozumienia powiązań informatyki z innymi obszarami biznesowymi; przenoszenia dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki; stosowania metod komputerowych w w/w dziedzinach w stopniu dostatecznym.
Na ocenę 4.0	Nabranie umiejętności rozumienia powiązań informatyki z innymi obszarami biznesowymi; przenoszenia dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki; stosowania metod komputerowych w w/w dziedzinach w stopniu dobrym.
Na ocenę 5.0	Nabranie umiejętności rozumienia powiązań informatyki z innymi obszarami biznesowymi; przenoszenia dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki; stosowania metod komputerowych w w/w dziedzinach w stopniu bardzo dobrym.
Efekt kształcenia 4	
Na ocenę 3.0	Wyrobienie nawyków zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych w stopniu dostatecznym.
Na ocenę 4.0	Wyrobienie nawyków zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych w stopniu dobrym.
Na ocenę 5.0	Wyrobienie nawyków zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych w stopniu bardzo dobrym.

10 Macierz realizacji przedmiotu

Efekt kształcenia	Odniesienie danego efektu do szczegółowych efektów zdefiniowanych dla programu	Cele przedmiotu	Treści programowe	Narzędzia dydaktyczne	Sposoby oceny
EK1	K_U02	Cel 1	1	N1	F1
EK2	K_U03	Cel 2	1	N1	P1
EK3	K_U11	Cel 3	1	N1	P2
EK4	K_K05	Cel 3 Cel 4	1	N1	P1 P2

11 Wykaz literatury

12 Informacje o nauczycielach akademickich

Osoba odpowiedzialna za kartę

dr inż. Bogdan Rokita (kontakt: brokita@pk.edu.pl)

13 Zatwierdzenie karty przedmiotu do realizacji

(miejscowość, data) (odpowiedzialny za przedmiot) (dziekan)