

# POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

## KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2014/2015

Wydział Mechaniczny

Kierunek studiów: Informatyka Stosowana

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: S

Stopień studiów: I

Specjalności: Informatyka Stosowana

### 1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Praktyki
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Professional training
KOD PRZEDMIOTU	WM INFST oIS C18 14/15
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kierunkowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	5.00
SEMESTRY	6

### 2 LICZBA TYGODNI

SEMESTR	LICZBA TYGODNI
6	4.00

### 3 CELE PRZEDMIOTU

**Cel 1** Praktyka studencka weryfikuje wiedzę teoretyczną zdobytą w czasie studiów oraz pozwala zapoznać się z praktycznymi zastosowaniami nabytych umiejętności analitycznych, projektowych czy też programistycznych. Bardzo ważne jest zapoznanie się z podstawowymi metodami, formami oraz narzędziami pracy w rzeczywistym przedsiębiorstwie. Bezpośrednie uczestnictwo studenta w realizacji procesów produkcyjnych/usługowych w dziedzinie IT pozwala na gruntowne zapoznanie się z metodyką planowania i realizacji pracy zawodowej inżyniera informatyki. Odbycie praktyki daje szansę pokazania się studenta w środowisku potencjalnych pracodawców i przekonania ich o odpowiednim przygotowaniu do wykonywania zawodu, a w konsekwencji ułatwia

absolwentowi znalezienie miejsca pracy. Ze względu na specyfikę wykonywanej praktyki zakłada się umiejętność studenta do samodzielnej kontynuacji powierzonego problemu zarówno na terenie firmy jak i poza nią przy zachowaniu poufności opartej na ochronie własności przemysłowej i intelektualnej.

#### 4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Brak wymagań wstępnych

#### 5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

**EK1 Umiejętności** Potrafi znaleźć swoje miejsce w środowisku przemysłowym, spełniając zasady bezpieczeństwa i higieny pracy. Potrafi zorganizować sobie pracę w sposób bezpieczny i ułatwiający pracy innym. Potrafi zorganizować pracę zespołu w sposób efektywny i bezpieczny.

**EK2 Kompetencje społeczne** Potrafi pracować w zespole opracowującym projekt informatyczny jako członek, lider grupy, osoba inspirująca.

**EK3 Kompetencje społeczne** Potrafi wyznaczyć cele strategiczne, operacyjne, i priorytety dotyczące zarówno interesów swojego pracodawcy jak i oddziaływań społecznych podjętych decyzji.

**EK4 Kompetencje społeczne** Potrafi określić cele ekonomiczne i podejmować nowe wyzwania projektowe i biznesowe w zakresie projektowania, produkcji oraz eksploatacji systemów informatycznych.

#### 6 TREŚCI PROGRAMOWE

---

##### PRAKTYKA ZAWODOWA

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
<b>PZ1</b>	Realizacja praktyki zgodnie z zatwierdzonym Ramowym Programem Praktyk.	160

#### 7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Inne

## 8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
<b>Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:</b>	
Godziny wynikające z planu studiów	0
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
<b>Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:</b>	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	0
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	0
<b>SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA</b>	<b>0</b>
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	5.00

## 9 SPOSOBY OCENY

### OCENA FORMUJĄCA

F1 Ćwiczenie praktyczne

### OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Zaliczenie pisemne

### WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Dodatkowym kryterium wpływającym na ocenę końcową jest opinia opiekuna praktyk z instytucji przyjmującej na praktykę.

### OCENA AKTYWNOŚCI BEZ UDZIAŁU NAUCZYCIELA

B1 Inne

### KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi znaleźć swoje miejsce w środowisku przemysłowym, spełniając zasady bezpieczeństwa i higieny pracy.
NA OCENĘ 3.5	-

NA OCENĘ 4.0	Student potrafi znaleźć swoje miejsce w środowisku przemysłowym, spełniając zasady bezpieczeństwa i higieny pracy. Potrafi zorganizować sobie pracę w sposób bezpieczny i ułatwiający pracy innym.
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	Student potrafi znaleźć swoje miejsce w środowisku przemysłowym, spełniając zasady bezpieczeństwa i higieny pracy. Potrafi zorganizować sobie pracę w sposób bezpieczny i ułatwiający pracy innym. Potrafi zorganizować pracę zespołu w sposób efektywny i bezpieczny.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi pracować w zespole opracowującym projekt informatyczny.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	Potrafi pracować w zespole opracowującym projekt informatyczny jako członek lub lider grupy.
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	Student potrafi pracować w zespole opracowującym projekt informatyczny jako członek, lider grupy, osoba inspirująca.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi wyznaczyć cele strategiczne dotyczące interesów swojego pracodawcy.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	Student potrafi wyznaczyć cele strategiczne, operacyjne dotyczące zarówno interesów swojego pracodawcy jak i oddziaływań społecznych podjętych decyzji.
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	Student potrafi wyznaczyć cele strategiczne, operacyjne, i priorytety dotyczące zarówno interesów swojego pracodawcy jak i oddziaływań społecznych podjętych decyzji.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi określić cele ekonomiczne w zakresie projektowania.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	Student potrafi określić cele ekonomiczne i podejmować nowe wyzwania projektowe i biznesowe w zakresie projektowania, produkcji.
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	Student potrafi określić cele ekonomiczne i podejmować nowe wyzwania projektowe i biznesowe w zakresie projektowania, produkcji oraz eksploatacji systemów informatycznych.

## 10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K1_UP12	Cel 1		N1	F1 P1
EK2	K1_K03	Cel 1		N1	F1 P1
EK3	K1_K04	Cel 1		N1	F1 P1
EK4	K1_K06	Cel 1		N1	F1 P1

## 11 WYKAZ LITERATURY

## 12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

### OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Dariusz, Seweryn Mierzwiński (kontakt: [dariusz.mie@mech.pk.edu.pl](mailto:dariusz.mie@mech.pk.edu.pl))

## 13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)