

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2012/2013

Wydział Mechaniczny

Kierunek studiów: Informatyka

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: K

Stopień studiów: I

Specjalności: Inżynieria Oprogramowania

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Zarządzanie projektami informatycznymi
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Informatics projects management
KOD PRZEDMIOTU	K303
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	5.00
SEMESTRY	6

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	PROJEKT	SEMINARIUM
6	15	0	0	15	15	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zapoznanie się z metodami i narzędziami zarządzania projektami ze szczególnym uwzględnieniem zagadnień dotyczących projektów informatycznych.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Bez wymagań wstępnych.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Student, który zaliczył przedmiot posiada wiedzę na temat wybranych metod zarządzania projektami informatycznymi.

EK2 Wiedza Student, który zaliczył przedmiot posiada podstawową wiedzę na temat sposobu projektowania, implementacji i wdrażania systemów informatycznych.

EK3 Wiedza Student, który zaliczył przedmiot posiada podstawową wiedzę na temat sposobu zarządzania projektami w rozbiciu na wybrane funkcje zarządcze również w zakresie zarządzania jakością.

EK4 Umiejętności Student, który zaliczył przedmiot potrafi samodzielnie zaprojektować przebieg procesu zarządzania projektem informatycznym zgodnie z wybraną metodyką.

EK5 Umiejętności Student, który zaliczył przedmiot potrafi uzasadnić dobór odpowiedniej metodyki i przebieg procesu zarządzania pod kątem zarządzania zespołem.

EK6 Kompetencje społeczne Student, który zaliczył przedmiot potrafi pracować w zespole opracowującym projekt informatyczny zgodnie z odpowiednią rolą wybranej metodyki.

EK7 Kompetencje społeczne Student, który zaliczył przedmiot potrafi w wybranym zakresie podejmować wyznawania projektowe w zakresie systemów informatycznych oraz analizować ich specyfikę biznesową.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Wprowadzenie do zarządzania projektami	1
W2	Techniki klasyczne zarządzania projektami	2
W3	Techniki zwinne zarządzania projektami - Agile	2
W4	Metodyka SCRUM w ujęciu teoretycznym i praktycznym	2
W5	Wybrane, zwinne metodyki zarządzania projektami	4
W6	Zarządzanie jakością w metodykach Agile	2
W7	Zarządzanie ryzykiem	1
W8	Testowanie	1

LABORATORIUM KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K1	Omówienie elementów rzeczywistości dla tematów realizowanych w grupach	2
K2	Przeprowadzenie procesu zarządzania projektami przy wykorzystaniu specjalistycznego oprogramowania	4
K3	Symulacja spotkań projektowych SCRUM	4
K4	Przeprowadzenie procesów raportowanie i dokumentowanie przebiegu zarządzania projektem	2
K5	Prezentacja realizacji procesu projektowego	2
K6	Odrabianie laboratoriów i zaliczanie zaległości.	1

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Omówienie projektów grupach	2
P2	Przeprowadzenie procesu zarządzania projektami przy wykorzystaniu wybranej metodyki wraz ze stworzeniem niezbędnej dokumentacji	10
P3	Konsultacje specjalistyczne w zakresie stosowanej metodyki zarządzania projektami	1
P4	Prezentacja realizacji procesu projektowego	2

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Ćwiczenia laboratoryjne

N3 Praca w grupach

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	0
Konsultacje przedmiotowe	20
Egzaminy i zaliczenia w sesji	5
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	20
Opracowanie wyników	10
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	50
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	105
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	5.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Sprawozdanie z ćwiczenia laboratoryjnego

F2 Projekt zespołowy

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Egzamin pisemny

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Ocena końcowa ustalana jest na podstawie średniej ważonej tj. $0,75 \times (\text{ocena z projektu}) + 0,25 \times (\text{ocena z egzaminu})$

OCENA AKTYWNOŚCI BEZ UDZIAŁU NAUCZYCIELA

B1 Projekt zespołowy

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	-

NA OCENĘ 3.0	Student potrafi wymienić i scharakteryzować wybrane metodyki zarządzania projektami.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	-
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	-
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi podzielić proces produkcji oprogramowania na etapy, uwzględniając wybrane modele cyklu życia produktu.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	-
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	-
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi scharakteryzować różne dziedziny zarządzania, również zarządzanie ryzykiem i jakością.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	-
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	-
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi zastosować wybraną metodykę do zarządzania projektami informatycznymi.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	-

EFEKT KSZTAŁCENIA 5	
NA OCENĘ 2.0	-
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi zbudować zespół projektowy wraz z podziałem na stosowne role w zależności od umiejętności i kompetencji społecznych członków zespołu.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	-
EFEKT KSZTAŁCENIA 6	
NA OCENĘ 2.0	-
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi pracować w zespole projektowym i w sposób sformalizowany stosować narzucone przez metodykę sposoby komunikacji np. cykliczne spotkania projektowe.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	-
EFEKT KSZTAŁCENIA 7	
NA OCENĘ 2.0	-
NA OCENĘ 3.0	Student potrafi przeanalizować projekt pod kątem jego wykonalności w zgodzie z przyjętą metodyką, ale także pod kątem wybranych aspektów biznesowym i ekonomicznych. Jest zdolny do samodzielnego kreowania prostych projektów w niewielkich zespołach projektowych.
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	-

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K1_W12	Cel 1	W1 W2 W3 W4 W5	N1 N2 N3	F1 F2 P1
EK2	K1_W21	Cel 1	W1 W2 W3 W4 W5 K1 K2 K3 K4 K5 P1 P2 P3	N1 N2 N3	F1 F2 P1
EK3	K1_W23	Cel 1	W3 W4 W5 W6 W7 W8	N1 N2 N3	F1 F2 P1
EK4	K1_UB03	Cel 1	K1 K2 K3 K4 K5 K6 P1 P2 P3 P4	N2 N3	F1 F2 P1
EK5	K1_UP10	Cel 1	K1 K2 K3 K4 K5 K6 P1 P2 P3 P4	N2 N3	F1 F2 P1
EK6	K1_K03	Cel 1	K1 K2 K3 K4 K5 K6 P1 P2 P3 P4	N2 N3	F2 P1
EK7	K1_K06	Cel 1	K1 K2 K3 K4 K5 K6 P1 P2 P3 P4	N2 N3	F2 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | Koszłajda A. — *Zarządzanie projektami IT - Przewodnik po metodykach*, Gliwice, 2010, Helion
- [2] | Wróblewski P. — *Zarządzanie projektami z wykorzystaniem darmowego oprogramowania*, Gliwice, 2009, Helion
- [3] | Berkun S. — *Sztuka zarządzania projektami*, Gliwice, 2006, Helion
- [4] | Schwaber K., Sutherland J. — *The Scrum Guide*, -, 2011, Scrum.org

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

- [1] | Schwaber K. — *Sprawne zarządzanie projektami metodą SCRUM*, Warszawa, 2005, APM Promise

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Dariusz Karpisz (kontakt: dkarpisz@pk.edu.pl)



OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr inż. Dariusz Karpisz (kontakt: drejku@poczta.onet.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....